

Esta guía de operación describe las funciones básicas de su unidad de vivienda Serie GT



Si desea un manual de operación completo (3.7 MB), escanee el código QR o use el enlace para descargarlo desde el sitio del fabricante: www.aiphone.com/gt-2c_op-man



Botones de operación

Presione el botón REC/PLAY (grabar/reproducir) para ver imágenes grabadas. La luz STATUS (de estado) parpadeará si hay grabaciones nuevas.

Fuente de alimentación

Esta unidad de vivienda tiene una fuente de alimentación dedicada y siempre estará encendida (aún si la pantalla está apagada). Si la unidad de vivienda no funciona, póngase en contacto con el administrador del edificio. Si la alimentación se pierde por más de 30 minutos, la luz STATUS (de estado) parpadeará indicando que deben ajustarse la fecha y la hora.

Pantalla LCD

Altavoz

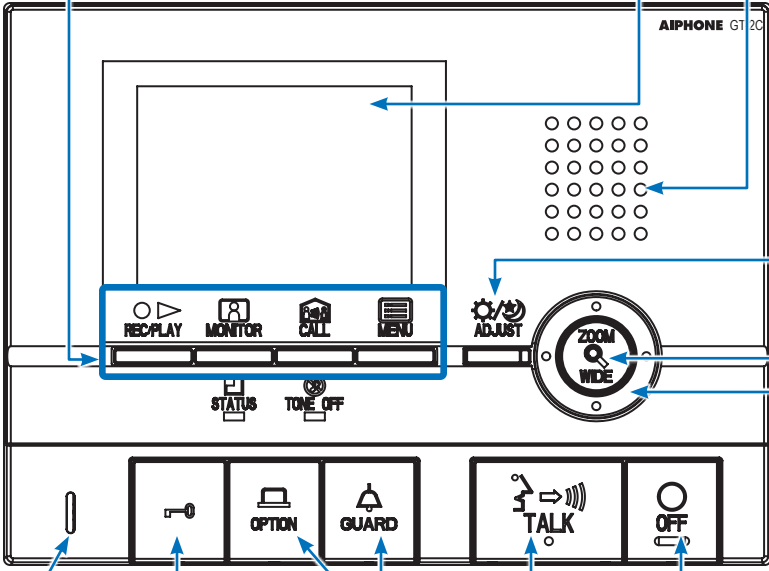
Control de brillo de la pantalla LCD

Use la perilla de control para ajustar el brillo de la pantalla LCD (niveles 0-10).

Presione el botón MONITOR (de monitoreo) para ver y escuchar la actividad del vestíbulo (requiere una unidad de puerta de vivienda personal) o de la entrada principal (si está habilitada).

Presione el botón CALL (llamada) para hacer llamadas de sala a sala o para llamar a todas las unidades dentro del departamento (requiere de dos o más unidades de vivienda).

Presione el botón MENU (menú) para ver las configuraciones. Si un símbolo aparece en la pantalla, presione el botón de operación debajo de ese símbolo para activar esa función (consulte la tabla a continuación).



Control de volumen

Use la perilla de control para ajustar el volumen de la comunicación (niveles 0-10).

Control de volumen del timbre

Use la perilla de control para ajustar el volumen del timbre (niveles 0-10). La luz indicadora TONE OFF (tono desactivado) parpadeará lentamente si el timbre se ha puesto en silencio.

Micrófono

Botón de apertura de puertas

Presione el botón de apertura de puertas para desbloquear la entrada durante una llamada.

Botón OFF

Presione el botón OFF (apagar) para terminar una llamada (esto no apagará la unidad).

Botón ADJUST

Al ver video que viene de una unidad de puerta, presione el botón ADJUST (de ajuste) para ajustar condiciones de muy poca o demasiada luz.

Símbolo	Función
	Graba manualmente
	Regresa a la pantalla previa
	Reproduce una grabación
	Muestra la grabación anterior
	Muestra la siguiente grabación
	Abre las opciones para guardar/borrar
	Guarda una grabación
	Borra una grabación
	Avance rápido de una grabación
	Pausa una grabación
	Avance cuadro por cuadro
	Retrocede cuadro por cuadro
	Ocultar los símbolos en pantalla
	Monitoreo de la entrada (si está habilitada)
	Comunicación de sala a sala
	Selecciona la función / configuración

Botón OPTION

Presione el botón OPTION (de opciones) para activar un dispositivo externo (si viene incluido).

Botón TALK

Presione el botón TALK (hablar) para contestar una llamada

Botón GUARD

Presione el botón GUARD (del guarda) para llamar a todas las unidades para guardas/conserjes conectadas al sistema (si están incluidas). Para ver a un visitante con una cámara de televisión de circuito cerrado (si está habilitada), presione el botón GUARD (del guarda) mientras se comunica con la unidad de entrada.

entrante. Una vez contestada, la conversación continúa a manos libres. Para usar el modo PTT (pulsar para hablar), presione el botón TALK (hablar) hasta escuchar un pitido. A partir de este momento, para sostener una conversación se debe presionar el botón TALK (hablar) al hablar y soltarlo mientras escucha. Sea que la llamada se haga por PTT o a manos libres, la luz indicadora de llamada se encenderá mientras usted hable y se apagará mientras hable su visitante.

Botón ZOOM/WIDE

Presione el botón ZOOM/WIDE (acercar/alejar) para cambiar la vista de la pantalla o para seleccionar una opción del menú.

Botón para controlar la cámara y el cursor

Presione Δ , ∇ , \triangleleft o \triangleright para cambiar la vista de la cámara (solo en vista de acercamiento). Para seleccionar una opción del menú, presione Δ o ∇ para cambiar la posición del cursor.