

Esta guía de operación describe las funciones básicas de su software para unidad maestra en PC

Si desea un manual de operación completo (1.3MB), escanee el código QR o use el enlace para descargarlo desde el sitio del fabricante: www.aiphone.com/is-soft_op-man



AIPHONE®



Software para la unidad maestra en PC IS-SOFT



Botón para hablar



Para contestar/responder una llamada/mensaje entrante*, haga clic en el botón para hablar. Una vez contestada, la conversación continúa a manos libres. Para hacer una llamada, busque la unidad o zona usando los botones del teclado numérico o el botón LIST (listado). Una vez hecha la selección, haga clic en el botón TALK (hablar) para iniciar la llamada. La tecla de espacio también funciona como el botón para hablar.

*La opción de responder a un mensaje mientras está en modo de transmisión no está disponible.

Botón de apagado



Haga clic en el botón de apagado para terminar una llamada (esto no cerrará el programa). Si está en modo de monitoreo, haga clic en el botón de apagado para detener el monitoreo. Al recibir un mensaje, haga clic en el botón de apagado para evitar que el mensaje se envíe al software específico de su unidad maestra. La tecla escape también funciona como el botón de apagado.

Botón de privacidad



Hay tres configuraciones de privacidad: OFF (deshabilitada), 1 y 2. Si se configura a OFF (deshabilitada), será posible contestar con la voz las llamadas que vengan desde otra unidad maestra. Si se configura a 1, será posible contestar llamadas que vengan desde otra unidad maestra haciendo clic en el botón para hablar. Si se configura a 2, una llamada que venga desde otra unidad maestra producirá un mensaje que podrán escuchar tanto usted como quien llame, indicando que la unidad está en modo "do not disturb" (no molestar). Haga clic en el botón de privacidad para seleccionar la configuración deseada (el botón permanecerá encendido mientras la característica esté activada).

Botón de transferencia



Para enviar manualmente una llamada ya contestada hacia otra unidad maestra dentro del sistema, haga clic en el botón de transferencia y seleccione un destino (el botón parpadeará mientras hace la transferencia). Para reenviar automáticamente las llamadas entrantes hacia otra unidad maestra dentro del sistema (transferencia de llamada), haga clic en el botón de transferencia para seleccionar las opciones de transferencia (el botón permanecerá encendido mientras la característica esté activada).

Botón de grabación



Hay tres maneras de grabar una llamada: "Snapshot" (captura de imagen), "Video" (captura de video) y "Auto Recording" (grabación automática). Si seleccionó el modo "Snapshot" (captura de imagen), haga clic en el botón de grabación para guardar una imagen de la pantalla. No es posible grabar audio durante el modo "Snapshot" (captura de imagen). Si seleccionó el modo "Video" (captura de video), haga clic en el botón de grabación para guardar un video M-JPEG de toda la llamada. Si seleccionó el modo "Auto Recording" (grabación automática), al recibir una llamada, se guardará una captura de imagen ("Snapshot") o un video M-JPEG ("Video"). El botón permanecerá encendido cuando esté configurado en modo de "Auto Recording" (grabación automática). Para configurar el lugar donde se almacenarán las imágenes, use el botón de configuración.

Botón de monitoreo



Haga clic en el botón de monitoreo para escanear todas las unidades conectadas (si está habilitado). Para hacer una pausa, haga clic una vez más en el botón de monitoreo. La apertura de la puerta no estará disponible mientras se realiza el escaneo. Para monitorear una unidad específica, haga clic en el botón LIST (listado) y seleccione la unidad deseada usando los botones para acercar/alejar y para controlar la cámara y el cursor. Una vez seleccionada, haga clic en el botón de monitoreo para iniciar la actividad de monitoreo del área donde esté ubicada la unidad.

Botón de ajuste



Al ver video que viene de una unidad de puerta, haga clic en el botón de ajuste para ajustar condiciones de muy poca o demasiada luz.

Botón de apertura de puertas



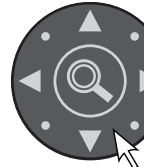
Haga clic en el botón de apertura de puertas para desbloquear la entrada durante una llamada.

Botón de reproducción



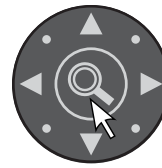
Haga un clic en el botón de reproducción para ver la lista de imágenes grabadas. Seleccione el archivo deseado y haga otro clic en el botón de reproducción para ver la captura de imagen o el video M-JPEG. La reproducción tendrá audio solo si en la opción de audio se seleccionó grabarlo junto con el video.

Botón de control para la cámara/el cursor



Haga clic en ▲, ▼, ◀, ▶, o en ↻ para cambiar la vista de la cámara (solo en vista de acercamiento) o para desplazar el cursor a través del menú.

Botón para acercar/alejar



Para cambiar la vista de la pantalla durante una videollamada o al monitorear un video, haga clic en el botón para acercar/alejar. Para hacer una selección mientras se desplaza a través de un menú, haga un clic en el botón para acercar/alejar.

Botón de listado



Haga clic en el botón de listado para ver las unidades y zonas dentro del sistema. Para hacer su selección, use los botones para acercar/alejar y para controlar la cámara y el cursor.

Botón de configuración



Haga clic en el botón de configuración para ver todas las opciones de configuración del software específico de su unidad maestra. Use el ratón de su computadora para hacer selecciones. Haga clic en SAVE (guardar) para guardar los cambios.

Botón de volumen



Haga clic en el botón de volumen para ver la ventana del volumen digital. Cuando la ventana esté visible, ajuste el volumen del tono de llamada, del altavoz y del micrófono hasta alcanzar los niveles que desee.

Botón del teclado numérico



Haga clic en el botón del teclado numérico para ver la ventana del teclado numérico digital. Cuando la ventana esté visible, use los botones del teclado numérico para buscar una unidad o zona por su número. Para hacer una búsqueda por nombre, haga clic en el botón de listado y seleccione la opción de búsqueda por nombre. Una vez seleccionado, use los botones del teclado numérico para escribir el nombre de la unidad o zona.

Botón de marcado rápido



Los botones de marcado rápido pueden programarse para seleccionar rápidamente una unidad y llamarla/monitorearla. También pueden programarse para seleccionar rápidamente una zona y enviarle un mensaje por megafonía. Para programarlo, use el botón de configuración. Ya programado, hacer clic en un botón de marcado rápido mostrará la unidad asignada. Para llamar o enviar un mensaje a la unidad seleccionada con un nivel de prioridad normal, haga clic en el botón para hablar. Para llamar o enviar un mensaje a la unidad seleccionada con otro nivel de prioridad, haga clic en el botón para acercar/alejar y seleccione el nivel antes hacer clic en el botón para hablar. Para monitorear la unidad seleccionada, haga clic en el botón de monitoreo.